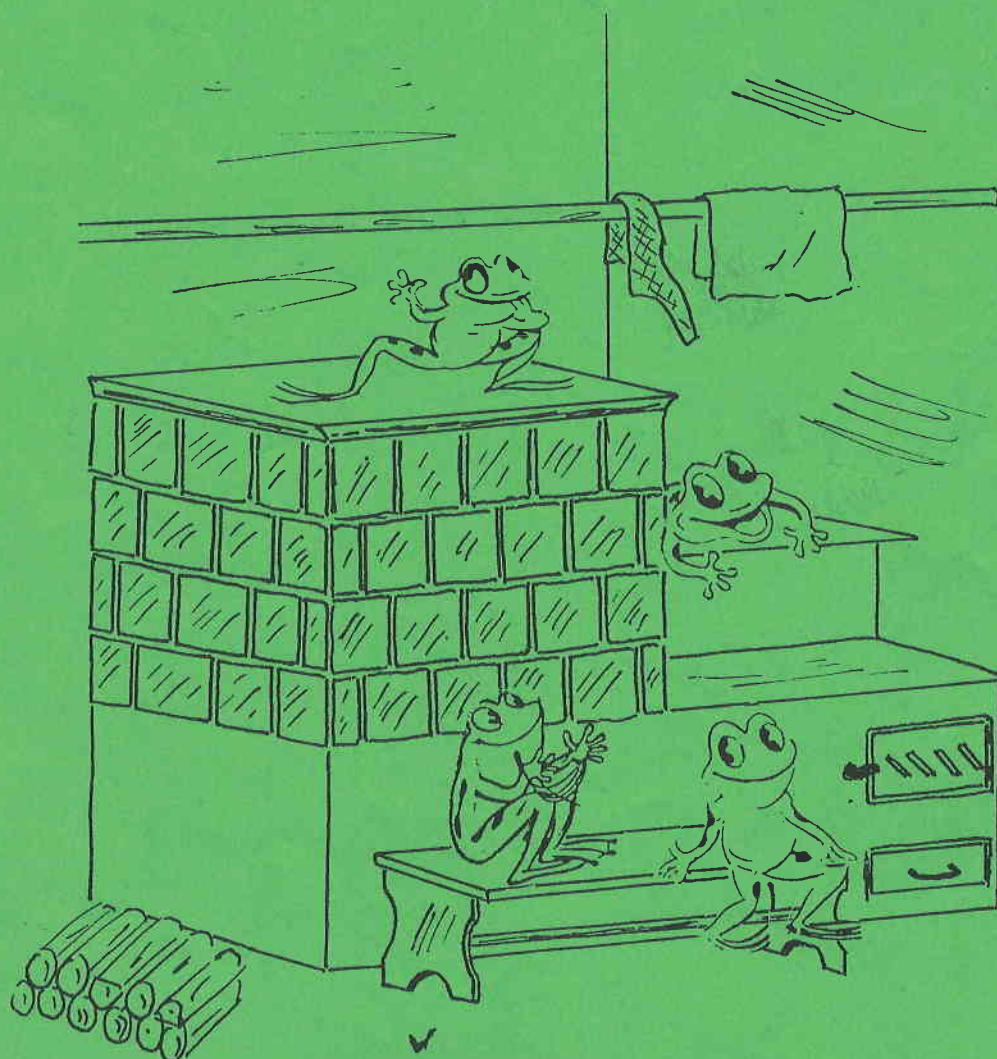
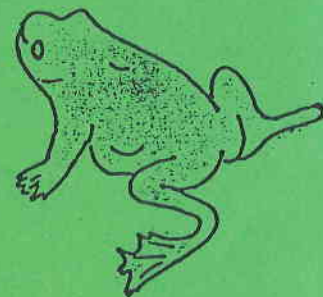


KUŇK

měsíčník pro organizaci a informovanost členů klubu HCS Žabka Praha

ČÍSLO 3

ROČNÍK 2



BŘEZEN
ZA KAMNA VLEZEM

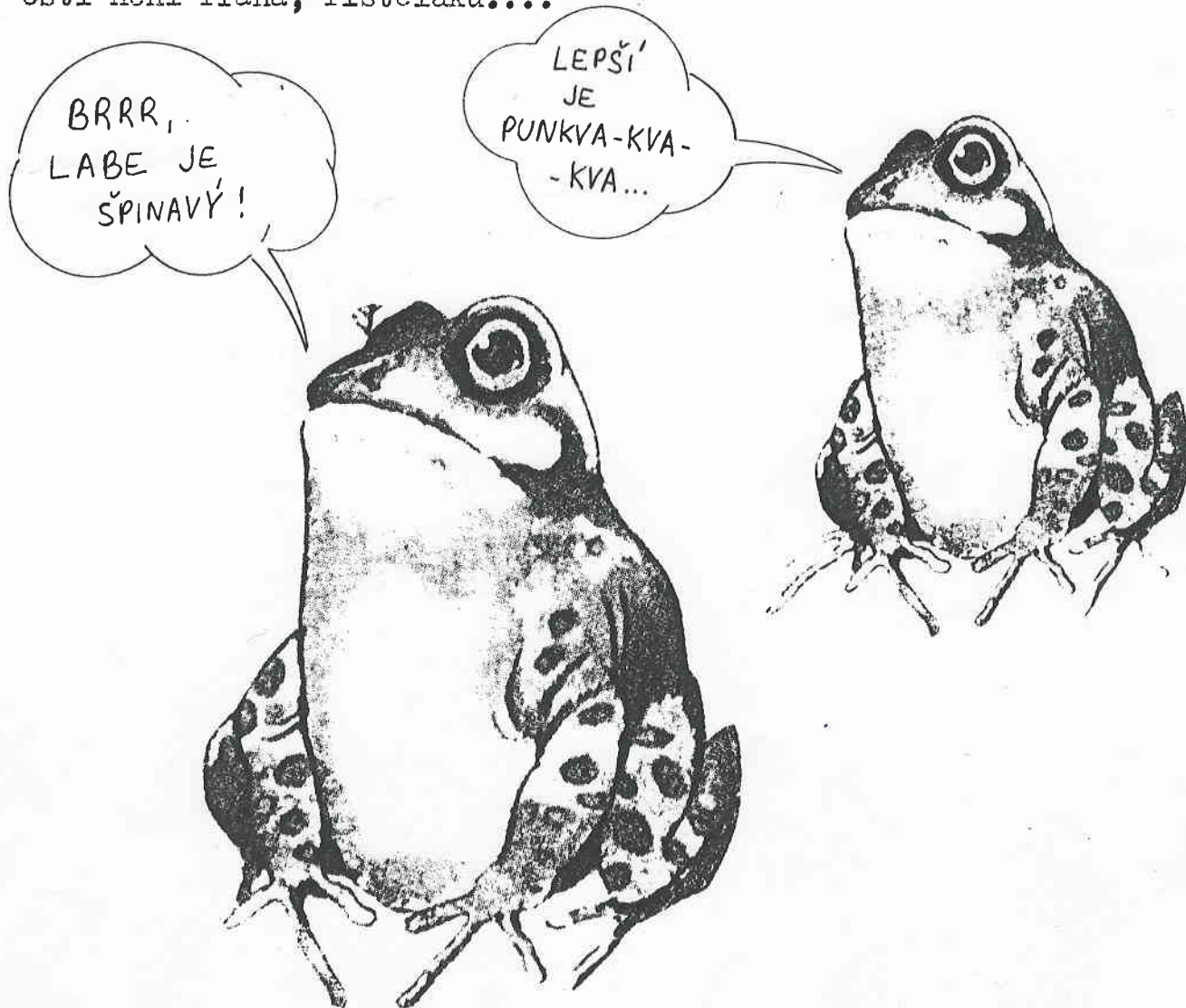
INFORMACE O ČLENECH

"Všude dobře, v běčce nejlíp!", usoudila polovina žabáků v Jičíně, a tak se v těsném závěsu umístili Fiala /22./, Bříza /24./, Jelínek /26./, Čadil /30./ a Matoušek /32./.

Ti ostatní se snažili se střídavými úspěchy probíjet do popředí svých horších skupin: Molat, který stále ještě sbírá céčka, prohrál ve finále s Kristýnou /ale opravdu jen o nádraž/, ve finále skupiny D naopak Flek konečně udolal svou noční mŕku, zákeřného Zunku. O třetí místo v "děčce" pak hráli junior s Matýskem. A Matýšek to poslal...

Nedařilo se bohužel taxikářům, ale redaktor si za živého Šícha nevzpomene, kolikátí skončili.

Velkým plusem se musí ohodnotit účast /až na Jiravu jsme byli kompletní/. A všichni jsme se už těšili do Ústí, protože Ústí není Praha, Pištěláku....



Ani Šmíd na žabáky neplatí
ani Šmíd na žabáky neplatí
ani Šmíd, ani Šmíd
ani Šmíd na žabáky neplatí.

Ani Weiss ani Šmíd na žabáky neplatí
ani Weiss ani Šmíd na žabáky neplatí
ani Weiss, ani Weiss
ani Weiss na žabáky neplatí.

Ani Behr ani Weiss ani Šmíd na žabáky neplatí
ani Behr ani Weiss ani Šmíd na žabáky neplatí
ani Behr, ani Behr
ani Behr na žabáky neplatí.

Ani Kout ani Behr ani Weiss ani Šmíd na žabáky neplatí
ani Kout ani Behr ani Weiss ani Šmíd na žabáky neplatí
ani Kout, ani Kout
ani Kout na žabáky neplatí.

Ani Kraus ani Kout ani Behr ani Weiss ani Šmíd na žabáky neplatí
ani Kraus ani Kout ani Behr ani Weiss ani Šmíd na žabáky neplatí
ani Kraus, ani Kraus
ani Kraus na žabáky neplatí.

Ani Vlach ani Kraus ani Kout ani Behr ani Weiss ani Šmíd
na žabáky neplatí
Ani Vlach ani Kraus ani Kout ani Behr ani Weiss ani Šmíd
na žabáky neplatí
ani Vlach, ani Vlach
ani Vlach na žabáky neplatí.

Ani Hvižď ani Vlach ani Kraus ani Kout ani Behr ani Weiss ani Šmíd
na žabáky neplatí
ani Hvižď ani Vlach ani Kraus ani Kout ani Behr ani Weiss ani Šmíd
na žabáky neplatí...
jenom Čadil, náš hospodář Čadil
za žabáky vždycky zaplatí!!!

"Všude dobře, jen ne v béčku!", usoudila většina žabáků v Ústí, a tak si tuto skupinu pohlídali jen Fiala z devatenáctého místa a Jelínek z chvostu.

Tentokrát se nám nejvíce zamlouvala skupina C /žádný velký úspěch/ a v ní si pod Břízou našli Flek oba Matoušci...

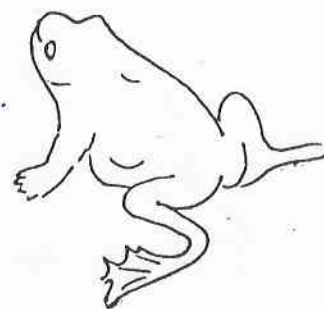
Skupina D se stala útočištěm dalších tří žabáků: Molat vyhrál, zbylí dva - Matýsek a Miňovský - si to rozdali o 59.místo. Nejdále tak ústeckou savanou doletěl Ších. Za pomoci všech svatých /a my víme kterých/ se dostal do áčka, dál to však už opravdu nešlo a konečné 16.místo bylo jeho maximem.

Ještě se úplně nezapomnělo na Šíchovy loňské problémy na Bulovce /kam ten Ších dopadnul, tam se opravdu nesešla ani noha!/ a už tu máme další případ: Čadil čeká na Maraťáku, Matoušek na kulaťáku, telepatie věc neznámá, o problém postaráno.

Vypadá to, že nám Ústí nepřeje, ale v Ústí to nebude!

Ono totiž:

- a/ je lepší se dvakrát zeptat, než jednou čekat
- b/ mezi slovy "JAKO POSLEDNĚ" a "JAKO VŽDYCKY" je asi takový rozdíl jako mezi Šíchem a Čadilem



celkem Plzeò Jièín Ús

tí				
160	1.Plešák Pavel	THC Stiga Plzeò	465	160 145
134	2.Studnièká Vladimír	THC Stiga Plzeò	418	150 134
123	3.Suchý František	Stiga EXPAND Plzeò	417	151 143
145	4.Suchý Jan	Stiga EXPAND Plzeò	408	141 122
150	5.Krejčík Karel	THC Stiga-Game Pøíb	405	125 130
135	6.Weiss Miroslav	SHL Severní Èechy	399	123 141
142	7.Kraus Vladimír	THC Stiga Plzeò	394	144 108
141	8.Behr Tomáš	Kamax K.Újezdec	387	116 130
148	9.Bucek Tomáš	Praha	385	120 117
136	10.Ševr Miloš	Turnov Spiders	379	133 110
111	11.Šurýn Antonín	CIBET Praha	375	140 124
110	12.Chaluš Pavel	THC Stiga Plzeò	375	134 131
107	13.Vondrouš Roman	Pardubice	370	117 146
118	14.Fiala Aleš	HCS Žabka Praha	363	130 115
103	15.Drapák Martin	Turnov Spiders	357	116 138
126	16.Pilaø Zbyník	Turnov Spiders	357	106 125
135	17.Kraus Stanislav	THC Stiga Plzeò	351	98 118
106	18.Suchý Václav	CIBET Praha	349	121 122
121	19.Klokan Jan	Stiga EXPAND Plzeò	341	104 116
109	20.Zahradník Petr	SHL Severní Èechy	326	128 89
85	21.Bernardin Petr	Stiga EXPAND Plzeò	318	128 105
92	22.Bøíza Slavomír	HCS Žabka Praha	316	115 109
92	23.Bašèan Pavel	CIBET Praha	312	133 87
119	24.Srba Stanislav	Stiga EXPAND Plzeò	311	99 93

25.	Hanousek Jaroslav	Pardubice	302	105	104
93					
26.	Jelínek Josef	HCS Žabka Praha	293	87	107
99					
27.	Matoušek st. Zdeník	HCS Žabka Praha	292	99	103
90					
28.	Kout Štěpán	Praha	291	94	91
106					
29.	Horáček Aleš	THC Stiga Plzeň	286	-	156
130					
30.	Bašeň Jan	CIBET Praha	283	89	98
96					
31.	Bašeňová Kristýna	CIBET Praha	281	69	96
116					
32.	Zunka Michal	Horní Poříčí	279	86	79
114					
33.	Dryák Jan	CIBET Praha	278	-	160
118					
34.	Hrachovec Daniel	SHC Cheb	273	93	85
95					
35.	Molat Ctirad	Praha	267	92	95
80					
36.	Hlůžek Jan	KTH Praha '91	262	91	88
83					
37.	Kubera František	CIBET Praha	257	133	-
124					
38.	Flek Pavel	HCS Žabka Praha	255	88	80
87					
39.	Hudec ml. Jiří	SHL Severní Čechy	252	-	125
127					
40.	Bureš Karel	SHL Severní Čechy	250	76	92
82					
41.	Gruncel Josef	SHC Cheb	245	103	71
71					
42.	Šrajer Antonín	Turnov Spiders	241	126	115
-					
43.	Matýsek Daniel	Praha	237	90	77
70					
44.	Matoušek ml. Zdeník	HCS Žabka Praha	236	62	78
96					
45.	Havlík Petr	THC Stiga-Game Pøíb	232	83	74
75					
46.	Klimeš Jiří	THC Stiga-Game Pøíb	231	110	121
-					
47.	Skořepa Michal	THC Stiga-Game Pøíb	231	84	75
72					
48.	Černý Luboš	SHC Cheb	229	113	-
116					
49.	Píkl Václav	Plzeň	228	72	72
84					
50.	Kalas Vladimír	Horní Poříčí	228	66	83
79					

INFORMACE PRO ČLENY

Žabka tour 2000 - tabulka po 3.kole:

1. Bucek Tomáš	34	3x	55	155: 81
2. Fiala Aleš	31	2x	48	105: 53
3. Čadil Miroslav	30	3x	52	104: 77
4. Bříza Slavomír	28	3x	48	126: 90
5. Flek Pavel	27	3x	39	97: 92
6. Matoušek Zdeněk st.	25	3x	40	108:103
7. Molat Ctirad	24	3x	36	103: 97
8. Hlůžek Jan	23	2x	28	84: 73
9. Machát Libor	23	3x	36	113:106
10. Jirava Pavel	16	1x	19	54: 37
11. Vopava Václav	12	1x	13	34: 43
12. Miňovský Michal	12	2x	18	59:111
13. Matoušek Zdeněk ml.	11	3x	30	91: 93
14. Jelínek Josef	11	3x	26	97:118
15. Matýsek Daniel	10	3x	23	78: 99
16. Příhoda Luděk	4	3x	9	67:166
17. Příhoda Aleš	3	1x	4	21: 57



MALO ÚČASTNÍKŮ
HODNĚ BUMBRDLÍKŮ

Třetího kola Žabka tour se zúčastnilo pouze jedenáct aktérů, v devět bylo po všem, Opatov to jistil, Bucek jistil karty, nato dorazil starej Zdenda se džbánem a na jedno, pak na dvě, nakonec asi na deset, nezapomněl objednat ani bumbrdlíky, předseda volal o půl třetí ráno "HALÓ" na taxíka a v půl desáté to samé do školy, neboť zaspal. Zlatých 17 účastníků, co všechno dokáže způsobit slabá účast na Žabce...

HISTORICKÁ TABULKA ŽABKA TOUR k 1.1.2000:

1. Fiala Aleš	HCS Žabka Praha	413	57x	+ 1097
2. Čadil Miroslav	HCS Žabka Praha	382	65x	+ 605
3. Ších Ladislav	HCS Žabka Praha	308	34x	+ 672
4. Flek Pavel	HCS Žabka Praha	280	52x	+ 12
5. Matoušek Zd. st.	HCS Žabka Praha	267	36x	+ 248
6. Bříza Slavomír	HCS Žabka Praha	248	33x	+ 206
7. Vopava Václav	Praha	180	33x	+84
8. Jirava Pavel	HCS Žabka Praha	171	39x	- 41
9. Hlůžek Jan	KTH Praha	154	32x	- 151
10. Bucek Tomáš	Praha	149	12x	+ 299
11. Šurýn Antonín	Cibet Praha	146	24x	+ 390
12. Šurýn Petr	Turnov	101	23x	+ 41
13. Jelínek Josef	HCS Žabka Praha	98	25x	- 394
14. Machát Libor	Praha	96	18x	- 12
15. Horáček Jiří	Praha	79	9x	+ 49
16. Suchý Stanislav	Cibet Praha	77	11x	+ 71
17. Matoušek Zd. ml.	HCS Žabka Praha	54	18x	- 449
18. Bubník Boris	Praha	52	8x	+ 1
19. Plachý Bedřich	Praha	42	9x	- 22
20. Molat Ctirad	HCS Žabka Praha	35	6x	- 25
21. Matýsek Daniel	HCS Žabka Praha	35	10x	- 123
22. Froněk Zbyněk	SHC Cheb	34	3x	+ 75
23. Holeček Václav	Praha	27	10x	- 272
24. Drahorád Daniel	Praha	22	3x	+ 45
25. Suchý Václav	Cibet Praha	19	3x	- 20
26. Dvořák Jan	Praha	19	9x	- 105
27. Příhoda Luděk	Praha	16	9x	- 395
28. Šmíd David	Cibet Praha	15	2x	+ 37
29. Hrkal Jan	Praha	14	3x	+ 27
30. Dvořák Karel	Praha	14	6x	- 207
31. Dryák Jan	Cibet Praha	13	2x	+ 60
32. Miňovský Michal	HCS Žabka Praha	11	3x	- 44
33. Novotný Martin	KTH Praha	10	3x	- 1
34. Příhoda Aleš	Praha	10	6x	- 244
35. Petřík Jan	Praha	9	7x	- 171

36. Veselý Martin	Praha	8	1x	0
37. Veselý Tomáš	Praha	6	1x	- 4
38. Čáp Karel	Praha	5	1x	- 13
39. Háse Pavel	Praha	5	4x	- 175
40. Hejbal Marek	Praha	4	1x	- 3
41. Reif Marek	Praha	4	1x	- 13
42. Jiravová Veronika	HCS Žabka Praha	4	2x	- 73
43. Kulišek Daniel	Praha	4	3x	- 104
44. Doležal Radek	Praha	3	1x	- 13
45. Řejha Tomáš	Praha	3	1x	- 41
46. Švestka Martin	Týnec n. Sáz.	3	3x	- 65
47. Šváb Jaromír	Praha	2	1x	- 54
Samek Ondřej	Praha	2	1x	- 54
49. Hanzelín Petr	Praha	2	2x	- 34
50. Štajnc Jaroslav	Praha	2	2x	- 98
51. Sedláček Miroslav	Praha	2	2x	- 122
52. Rajchart Miroslav	Praha	1	1x	- 26
53. Krejčová Kamila	Praha	1	1x	- 29
54. Svoboda Ondřej	Praha	1	1x	- 31
55. Kubera František	Cibet Praha a	1	1x	- 42
56. Mlch Tomáš	Praha	1	1x	- 51
57. Veselý Jaroslav	Praha	1	1x	- 66
58. Volešák Michal	Praha	1	1x	- 72
59. Havlíček Michal	Praha	1	1x	- 82



Oficiální pravidla táhlového hokeje STIGA GAME pro turnaje řízené Č.A.S.G.

1. Utkání se hraje 5 minut hrubého času. Utkání probíhá na oficiálních stolech STIGA PLAY OFF s úpravou vyřezaného prostoru v brance a bez plastové sítě se sadou hráčů STIGA PLAY OFF. Výška stolu pod hokejem musí být v toleranci 75 - 85 cm výšky.

2. Utkání začíná na daný signál. Puk leží na středovém bodě hracího stolu.

3. Rozehraje-li některý z hráčů puk před daným signálem, provede jeho soupeř vhození puku do hry dle bodu č.4.

4. Vhazování puku do hry je prováděno :

a) po vstřelené brance

b) opustí-li puk hrací plochu

c) nastane-li situace, na kterou je v pravidlech pamatováno a po níž následuje vhazování puku do hry

Při vhazování se puk viditelně drží nad středovým kruhem (bodem) ve výšce několika centimetrů (cca 5 cm) nad hlavami středních útočníků a pustí se na hrací plochu.

5. Při chybném vhazování má soupeř právo vhazování opakovat.

6. Vhazování provádí hráč, který obdržel branku, nebo hráč, který se dříve zmocnil vyhozeného puku.

7. Vhazování je vždy prováděno ve středovém kruhu.

8. Pokud o vítězi zápasu rozhoduje hra "náhlá smrt" má hráč právo požadovat vhazování od neutrální osoby.

9. Platnost branky po vhazování je podmíněna provedením minimálně dvou přihrávek, vědomě zahraných, nikoliv náhodných tečí hráčů po vhazování. Tato podmínka platí pro hráče jenž vyhrál vhazování a v případě ztráty puku se na soupeře již nevztahuje. Kontakt brankaře přitom není počítán za přihrávku. Podmínka dvou přihrávek se nevztahuje na vlastní branku hráče, který vyhrál vhazování, po kterém měl puk v držení. V případě, že po vhazování skončí puk u jiného hráče než středního útočníka, je toto vhazování považováno za první vědomou přihrávku.

10. Branka platí, zůstane-li puk celým svým objemem v brance.

11. Branka neplatí v těchto případech:

a) nesplnění podmínek bodu č.9.

b) puk se odrazí z branky zpět na hrací plochu, nebo zpět mimo hrací plochu (odraz puku od jakékoliv jiné části než je část hracího stolu STIGA a jeho následné vrácení na hrací plochu prostorem branky nečiní branku neplatnou)

c) je-li branka dosažena současně s daným signálem ukončujícím zápas.

d) je-li branka dosažena pohybem celého hracího stolu STIGA, případně pohybem stolu na němž je hra umístěna, nebo v okamžiku kdy hra nebo jedna noha hry sklouzne ze stolu.

e) je-li branka dosažena odrazem od jakékoliv jiné části, než je část hracího stolu STIGA, nebo vědomě zahraná o jakoukoliv část konstrukce střelcovo branky

f) je-li vlastní branka dosažena hráčem při vhazování (středním útočníkem)
g) je-li branka dosažena v okamžiku, kdy byla zahlášena a neukončena technická chyba jedním z hráčů bod 23.

h) je-li branky dosaženo přímým úderem nohy figurky pravého obránce nebo středního útočníka do nepohybujícího se puku. Úderem se rozumí pohyb celou figurkou hokejisty v podélném směru hrací plochy za účelem zasažení puku. Jedinou výjimkou je situace, kdy je puk vstřelen do branky přesně z toho místa, kam jej zahrál jiný hokejista (v tomto případě branka platí). Rozhodne-li se hráč pro posunutí puku do střelecké pozice, nesmí být branka vsítěna úderem nohy.

i) po vhazování, pokud se puk zastaví bez vědomých přihrávek v prostoru brankoviště a brankář si dá vlastní gól.

12. Branka neplatí, pokud je dosažena způsobem, který výklad těchto pravidel zakazuje.

13. Zlomí-li se brankářova hůl v okamžiku dosažení branky, je branka platná.

14. Jestliže se puk po vstřelení branky odrazí od jakékoliv jiné části než je část hracího stolu STIGA a vrátí se zpět na hrací plochu, branka platí. (např. odraz od stolu)

15. Opustí-li puk hru, ale zase se odrazí od předmětu nacházejícího se mimo plochu zpět, hra je přerušena a provede se vhazování na středovém bodě.

16. Dostane-li se na hrací plochu puk z jiné hry, hra se ihned přeruší. Jestliže při přerušení žádný z hráčů není v držení puku, provede se vhazování na středovém bodě. Jestliže však jeden z hráčů při přerušení hry zjevně puk kontroluje, pak se hra zahájí z místa, ve kterém puk ležel. V tom případě je nutno se přesvědčit zda jsou oba hráči připraveni. Střela při takovémto zahájení hry smí směřovat přímo do branky. Stejným způsobem se postupuje při vypadnutí figurky hráče na hrací plochu i mimo ní, po ukončení technické chyby nebo před dohráváním utkání způsobeném závadou hry.

17. Zastaví-li se puk na vlastní brankové čáře, má hráč povinnost pokračovat ve hře brankářem podle pravidla 5 sekund bod č.19. Pokud tak neučiní, je tato situace považována za technickou branku. Hra pokračuje vhazováním ve středovém kruhu. Povinnost pokračovat ve hře brankářem neplatí, pokud zbývá do konce utkání 5 sekund.

18. Je zakázáno dopravit puk za brankaře za účelem provedení přihrávky od obránce k obránci.

19. Puk smí bez přihrání nebo vystřelení prodlévat u stejné figurky nejdéle 5 sekund.

20. V případě opakovaného zdržování má soupeř právo hru přerušit a utkání dohrávat za přítomnosti členů komise rozhodčích. Ti dohlíží na dodržování pravidla 5 sekund a v případě trojího napomenutí prohrává varovaný hráč utkání kontumačně s výsledkem dle bodu č.28.

21. V průběhu hry je dovoleno zatlačovat figurky hráčů při zachování pravidla 5 sekund bod č.19. Zatlačování figurek hráčů je nutno ve vlastním zájmu provádět zároveň při držení puku. Obdrží-li hráč branku v době, kdy prováděl zatlačování figurek hráčů a přitom neměl puk v držení branka platí. Hráč je povinen na požádání soupeře zatlačit své figurky hráčů.

22. K zatlačování figurek nelze použít pravidlo technické chyby.

23. Dojde-li během utkání k poškození hracího stolu má hráč právo na zahlášení technické chyby. Zahlášení technické chyby se provádí zvednutím pravé či levé ruky na úroveň hlavy. Soupeř je povinen hru přerušit a vyčkat na odstranění technické chyby. Délka trvání technické chyby nesmí překročit dobu 5 sekund. Hra pokračuje dle bodu č. 16.

24. Dojde-li během utkání k poškození hracího stolu, jehož odstranění překročí délku 5 sekund, nebo dojde-li během utkání k zahlášení více technických chyb, jejichž celková délka překročí 5 sekund, je povinností a zároveň právem obou hráčů utkání o tento čas prodloužit, resp. dohrát. To platí i v případě zahlášení jedné technické chyby, jejíž délka překročí 5 sekund. Při dohrávání zápasu se postupuje dle bodu č. 16.

25. Jakékoliv mechanické úpravy figurek jsou zakázány. Povoleno je nanášení barev, vlepování samolepek a to pouze na plastové části hráčů, nikoliv na části kovové. Zakázáno je jakékoliv polepování a malování hokejek hráčů včetně hokejky brankaře. Prokázání oprávněnosti protestu proti nepovoleným úpravám během hry má za následek kontumaci utkání.

26. Utkání bude kontumováno v neprospěch hráče který:

- a) odstoupí z utkání před vypršením hrací doby utkání
- b) opakovaně zdržuje hru bod č.20
- c) provedl a použil při hře nedovolené úpravy figurek bod č.25
- d) nenastoupil ke hře, případně k celé sérii utkání
- e) nenastoupil ke hře v případě hry na "náhlou smrt"
- f) nenastoupil k nastavenému či dohrávanému utkání, které vyplynulo z průběhu hry bod č.24
- g) nastoupí k utkání bez hráčů nebo nemá připraven čistý puk, bez zjevných mechanických opotřebení do hry před zahájením utkání.

Utkání bude kontumováno výsledkem 0:5. Je-li kontumováno rozehrané utkání ve prospěch hráče, který v tomto utkání vedl, nebo hrál nerozhodně je utkání kontumováno výsledkem, který je součtem výsledku 0:5 a výsledku dosaženého v době kontumace.

27. Pravidlo hry na "náhlou smrt" bude uplatňováno v zápasech o umístění a v některých případech jako výsledek rozhodnutí oficiálního protestu komisí rozhodčích. Ve hře na "náhlou smrt" vítězí ten hráč, který první střelí branku.

28. Dojde-li během utkání k situaci, ve které se hráči nedohodnou na stejném stanovisku (sporná branka, odlišný výklad pravidel) má hráč právo vyhlásit vůči svému soupeři tzv. "spor o pravidlech". V takovémto případě se utkání dále dohrává a o věci se diskutuje po utkání. Jestliže ani po utkání nedojde k dohodě mezi hráči, mají oba právo na podání oficiálního protestu u komise rozhodčích.

29. Podání oficiálního protestu hráč provádí bezprostředně po odehraném utkání, není-li možná dohoda se soupeřem. Protest je podáván ústně u jednoho z členů komise rozhodčích, jejíž složení je určeno na základě směrnice "Komise rozhodčích" vždy pro hraný turnaj. Podmínkou podání oficiálního protestu je zároveň složení částky ve výši 50,- Kč.

30. Na základě oficiálně podaného protestu vyslechne komise obě strany, popřípadě svědky sporného okamžiku a nejpozději do začátku dalšího utkání (kola) rozhodne na základě výkladu platných pravidel ve prospěch jednoho z hráčů.

31. Částka složená hráčem při podání oficiálního protestu bude hráči vrácena pouze v případě potvrzení oprávněnosti jim podaného protestu. V opačném případě (nepotvrzení oprávněnosti protestu) částka propadá ve prospěch Č.A.S.G.

32. Je-li předmětem protestu spor, který nelze na základě výkladu platných pravidel jednoznačně rozhodnout, nařídí komise rozhodčích hráčům hru na "náhlou smrt o branku", a to pouze v případě podání oficiálního protestu obou zúčastněných stran. Je-li podán protest v tomto případě pouze jednou ze zúčastněných stran, rozhodne komise jednoznačně ve prospěch této strany. Důvodem tohoto postupu je co nejvíce snížit počet sporů, které nelze rozhodnout výkladem platných pravidel, řešených pomocí komise rozhodčích.

33. Proti rozhodnutí komise rozhodčích se nelze odvolat, je tudíž platné a dále neměnné.

34. Hráč, který opakovaně zdržuje hru, anebo se i jinak chová nesportovně, úmyslně ničí hru, může být vedením asociace, tj. radou klubů vyloučen z účasti. Hráč je povinen uhradit materiální škody, které svým jednáním způsobil.

35. Stranu hracího stolu vybírá vždy výše postavený hráč na computeru. V případě play off rozhoduje vzájemná domluva obou hráčů.

36. V případě, že hráč nemá náhradu za poškozeného brankáře či jinou figurku, nesmí odejít od hracího stolu a zápas musí dohrát s poškozenou figurkou.

Jak jim poradila bába ropucha

Žabka Mária si plavala v tůnce pro potěšení. Plave rovně i dokolečka a myslí si:

„To je dnes den žabkám pro radost.“

Vtom vedle ní píchlo do vody jako šídlem. A znova. A do třetice. U tůňky stojí čáp Cvíbrk a míří na Mária zobákem.

Mária strachy neví co a jak, až jí leknínový list povídá:

„Honem se pode mne schovej!“

Mária se schovala pod list jako pod paraplíčko.

Cvíbrk nakoukl do vody hned jedním, hned zas druhým okem a pak šel.

Za chvíli tam připlaval žabák Josef.

„Mária,“ povídá, „tohle já tak nenechám. Já se na Cvíbrka vypravím.“

„Jej,“ lekla se Mária. „Vždyť je to čáp!“

Ale do Josefa to vjelo, vyběhl na břeh, do jedné tlapky popadl kulatý lístek a do té druhé špičatý list. A že špičatým bude čápa píchat a kulatým všelijak točit, aby Cvíbrka popletl.

Čáp Cvíbrk stál na louce a česal si zobákem peří, když vtom slyší hlásek:

„Já tě, Cvíbrku, píchnu, že uvidíš!“

Cvíbrk se líp podívá a vidí žabáka Josefa. Špičatým lístkem míří na Cvíbrka a kulatým všelijak kejkluje.

Čáp Cvíbrk se dal do velikého smíchu:

„Až mě, Josefe, ten smích přejde, tak tě zobnu, že uvidíš!“

Josef se podívá na svůj špičatý lístek, podívá se na čapí zobák a rozběhl se domů. Do skoku si říká vyřízení pro Mária:

„Kdepak, čápa já nepřeperu.“

A sedí tam u cesty bába ropucha. Poslechla si Josefovo stěžování a řekla:

„Kdybys tak chvílku postál.“

Josef se zastavil.

„Co mi chceš?“

Bába ropucha se podrbala za ouškem.

„Jak jsem ošklivá, tak jsem moudrá. Josefe, věř mi, že žabák čápa opravdu nikdy nepřepere.“

„Tak ti děkuju,“ řekl Josef a už je zas na skoku.

„Počkej!“ křikla ropucha. Podrbala se za druhým ouškem a dopověděla: „Musíš to udělat tak, aby čáp přepřal sám sebe.“

Z takové rady se zatočily Josefovi oči kroužkem.

„Je to docela snadná věc,“ řekla bába ropucha a přidala se k Josefovi.

Josef hop a bába skok, tak spolu došli k tůnce.

„Kohopak to, Josefe, vedeš?“ divila se Mária.

„Jednu, co nám poradí jak Cvíbrka vyhnat z tůnky,“ řekl Josef, posadil se vedle Márinky a čekali, co bude dál.

Bába ropucha si ulomila z keře větvičku a poručila:

„Já budu ukazovat větvičkou a vy budete zpívat.“

„Jenže jakou písničku?“ řekla Mária.

A Josef po ní: „Jenže jakou?“

„Takovouhle,“ povídá bába ropucha. A zazpívala jako skřipátkem: „Čáp, čáp, čáp, kampak jsi to šláp?“

„To je ale divná písnička,“ řekla Mária.

Ale ropucha větvičkou nahoru a dolů. A tak zpívali:

„Čáp, čáp, čáp, kampak jsi to šláp?“

Josef s Márinkou vyzpěvovali diškantem a bába ropucha do toho basovala:

„Čáp, čáp, čáp, kampak jsi to šláp?“

Vtom se udělala tma od křídel a stojí tam čáp Cvíbrk. Míří zobákem po všech třech žabkách.

„To jste se mi tu pěkně sešli!“

Vyhlíží si, odkud by měl začít svačinu.

Jenže bába ropucha mávla nahoru větvičkou. Spustila písničku:

„Čáp, čáp, čáp, kampak jsi to šláp?“

Čáp Cvíbrk poslouchá, přešlápl a podíval se sám sobě pod nohy.

Žabky znova a větší silou:

„Čáp, čáp, čáp, kampak jsi to šláp?“

Cvíbrk šlape a přešlapuje.

A žabky s písničkou pořád dokola. „Čáp, čáp, čáp, kampak jsi to šláp?“

Cvíbrk šlape a přešlapuje, až na něm vadnou peříčka. Nakonec povídá:

„S takovouhle písničkou já v tůnce nebudu.“

A vznesl se a uletěl.

Za tu radu Josef s Márinkou posadili bábě ropuše na hlavu věneček z kyttek, aby chvíli byla trochu hezčí.